Projeto Interdisciplinar 2023

pLANEJAMENTO

PLANO DE PROJETO

06/06/2023

# life care

## Introdução

O projeto denominado LifeCare tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema de software para acompanhamento e monitoramento do cuidado de idosos com o propósito de compartilhar em tempo real as informações do dia a dia do idoso, como suas atividades principais e seus cuidados especiais, entre o responsável e cuidador.

## 2. Recursos necessários para o Ambiente de Desenvolvimento

### 2.1 Hardware

* RQS 1 - Notebook Acer Aspire com processador Intel i5 de 10° geração, placa de vídeo Intel Graphics 620
* RQS 2 - Notebook Lenovo com processador Intel i5 de 11° geração, placa de vídeo GTX 1650, 16 GB Ram, 512 GB SSD NVME.2.
* RQS 3 - Desktop Intel i5 5600, placa de vídeo RTX 2070, 8 GB Ram, 256 GB SSD.

### 2.2 Software

* Ideas Modeling Vrs 13, ferramenta de apoio à Engenharia de Software segundo o Paradigma de Desenvolvimento Orientado Objeto.
* Microsoft Office Vrs 365, ferramenta utilizada para a confecção da documentação e apresentação do Projeto.
* IntelliJ idea, ambiente de desenvolvimento Java Vrs 222 para Web.
* JDK, um conjunto de utilitários que permitem criar sistemas de software para a plataforma Java Vrs 18.
* PostgreSQL Vrs 14, sistema de gerenciamento de banco de dados.
* Dia, ferramenta para desenho de diagramas, fluxogramas Vrs 0.97.
* PgAdmin 4 Vrs 6, ferramenta de aplicação cliente com interface gráfica que envia e recebe em SQL para o postgres.

### 2.3 Humanos

* 2 profissionais graduando em Sistemas de Informação, com conhecimentos em nível intermediário de desenvolvimento de aplicações Web com Linguagem de Programação Java com Framework Spring Boot no *Back End* e, Framework Boostrap no *Front End*; Sistema gerenciador do banco de dados (SGBD) PostgreSQL. Armazenamento, versionamento e desenvolvimento colaborativo (docs/srcs) com Git/GitHub.

### 2.4 Outros, se houver

Até o presente momento, não foram utilizados outros recursos para realização de tal projeto.

## 3. Cronograma Macro

A Tabela 1 apresenta um resumo das etapas para o desenvolvimento do projeto.

Tabela 1 – Etapas do projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etapa** | **Descrição** | **Data Marco Prevista** |
| Etapa 1 | Definição de Projeto &  Especificação de Requisitos | 01/04/2023 |
| Etapa 2 | Análise de Requisitos &  Construção 1 | 17/06/2023 |
| Etapa 3 | Arquitetura e Projeto & Construção 2 & Demonstração | 16/09/2023 |
| Etapa 4 | Construção 3 &  Fechamento de Projeto | 18/11/2023 |

## 4. Orçamento

Custo do Desenvolvimento Segundo Karner: R$ 49.624,80.

Custo do Desenvolvimento Segundo Schneider e Winters R$: 69.474,72.

Tabela 2 – Indicadores de execução de cada fase do processo de desenvolvimento de software.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entrega** | **Artefatos de Documentação** | **Artefatos de**  **Construção** |
| 1 | 1. Declaração de escopo de projeto  2. Especificação de Requisitos      2.1 Lista de *User Stories*      2.2 Requisitos Funcionais      2.3 Requisitos Não-funcionais  3. Análise de Requisitos      3.1 Visão de Dados  4. Versionamento do projeto      4.1 Criação do repositório no Github e versionamento dos documentos produzidos pela equipe. | - |
| 2 | 2. Análise de Requisitos      3.2 Visão de Funções      3.3 Visão de Comportamento      3.4 Visão de Interação com Usuário    3. Planejamento      4.1 Planilha de Pontos por Caso de Uso (PCU)      4.2 Plano de Projeto  4. Projeto      4.1 Visão de Dados           4.1.1 Scripts SQL-DDL completo de criação do banco de dados de acordo com o MER           4.1.2 Scripts SQL-DML de povoamento do banco de dados de acordo com o MR     4.2 Visão de Arquitetura           4.2.2 Visão Detalhada do Componente de Negócio (*entities*) da Arquitetura | 5. Construção (Versionamento + Codificação)  5.1 Esboço das telas do projeto com HTML e Bootstrap     5.2 Projeto com código fonte das *entities* |
| 3 | 2. Projeto       2.2 Visão de Arquitetura           2.2.1 Visão Geral da Arquitetura           2.2.2 Visão Detalhada dos Componentes da Arquitetura       2.3 Visão de Comportamento       2.4 Visão de Física e de Implantação | 3. Construção (Codificação e Testes)  3.1 Versionamento do projeto  3.2 50% dos casos de uso implementados  3.2.1 DAO  3.2.2 Services  3.2.3 Frontend |
| 4 | 3. Plano e Histórico de Testes de Validação Automatizados | 2. Construção (Codificação e Testes)  2.3 Todos os casos de uso implementados  2.2.1 DAO  2.2.2 Services  2.2.3 Frontend  2.2.4 Autorização e Autenticação  2.2.5 Relatórios  2.2.6 Deploy em um serviço de Nuvem |

# Aprovação e autoridade para proceder

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Assinatura | Data |
|  |  |  |